3 Boyutlu Görselleþtirme ve Volumetrik Render

3D-Doctor, gÃ¼Ã§lÃ¼ ray-tracing algoritmasý sayesinde, dakikalar iÃ§erisinde size mÃ¼kemmel volumetrik render imajlarý yaratabilir. Bu imajlarý, saðladýðý gÃ¶rselliðin yaný sýra tÃ¼mÃ¶r olgularý gibi yÃ¼zey renderýnýn yetersiz kaldýðý durumlarda kullanabilirsiniz.

3D-Doctor ile yaratýlan gÃ¶rÃ¼ntÃ¼ler tam olarak gerÃ§ek zamanlý interaktiftir. Kesit gÃ¶rÃ¼ntÃ¼sÃ¼nÃ¼n tÃ¼mÃ¼ ya da bir bÃ¶lÃ¼mÃ¼ render edilebilir. Objeleri sýnýrlandýrmak iÃ§in "Region of Interest" ya da "Boundry Editor" Ã¶zelliklerinden yararlanýlabilir.

3D-Doctor Volumetrik Render elde etmek iÃ§in Grayscale with Opaque Voxels, Grayscale with Transparent Voxels, Color with Opaque Voxels, Color with Transparent Voxels yÃ¶ntemlerinden dilediðinizi seÃ§ebilirsiniz.

3D-Doctor ile ayný anda volumetrik render ve surface render kullanabilmenin etkinliðini tecrÃ¼be edin.